

學校：

班級：

座號：

姓名：

4.20-8.25

以閱讀 · 實境遊戲 · 劇本殺探索你的英雄之旅

閱境江湖

NLPI GAMES
2024世界閱讀日

· 上午 9:30 - 12:00 ·

4/20 SAT、7/20 SAT

互動式劇場版同步獻映

指導單位 | 教育部 主辦單位 | 國立公共資訊圖書館 合辦單位 | 文化部文化資產局、國立臺灣美術館、國家漫畫博物館園區



活動詳情及報名

《閱境江湖》挑戰書

<親愛的玩家們>

在這個充滿著數位奇蹟的時代，挑戰隨處可見，而現在，我們向你發出挑戰書。這是由NLPI GAMES 主辦的挑戰，由國資圖人工智慧館員曉書親自發出。邀請所有勇敢的玩家们參與這場前所未有的盛會，一同探索失落已久的珍寶《蘭譜》。

NLPI GAMES已經收集了大量線索與情報，但現在需要你的協助來解開這個謎團。透過學習單提供了兩項挑戰任務：一是集滿2個館所的戳章，另一是在學校裡解讀武學秘笈。這將幫助玩家们暖身，並做好準備，踏上《閱境江湖》的探險之旅！

NLPI GAMES 敬上

《閱境江湖》挑戰任務 1

- 活動期間 113年4月20日(六)至4月30日(二)
- 活動地點 國立公共資訊圖書館、國家漫畫博物館園區、文化部文化資產局、國立臺灣美術館
- 活動辦法 只要集滿二個館所戳章，即可至任一活動館所兌換活動小禮物一份(每人限領一份)，各館紀念品每館限量200份，兌完為止。



集章任務請參見
活動官網QR code

館所	國立公共資訊圖書館	國家漫畫博物館園區	文化部文化資產局	國立臺灣美術館
集章地點	臺中市南區五權南路100號	臺中市西區林森路33號	臺中市南區復興路三段362號	臺中市西區五權西路一段2號
集章戳				

閱境江湖的英雄之旅

成為俠客必做的6件事情

高中版(建議年齡 12-20歲)

小說骰製作方法

1. 沿虛線剪下圖片，並黏貼成骰子。
2. 餘下的邊框揉成一團蓬鬆紙球，放入骰子中間再黏起來即完成。

小說骰任務

進入圖書館，請丟出小說骰，骰到哪一個面，就完成哪一面的閱境任務

修習內功

觀看一部武俠電影，並完成觀影心得。

觀影心得內容可包括：
劇情介紹、武打場面、特效表現、個人感想

拜師學藝

選擇一位喜歡的武俠小說作者，並深入研究其系列作品

研究內容可包括：作者生平、創作風格、代表作品、武俠理念

定位藏書閣

訪問圖書館，找尋三本喜歡的武俠小說，並記錄書名、作者、出版社等資訊。

歷練江湖

構想一個屬於自己的武俠小說封面，並說明設計理念。

封面設計可包括：小說書名、主要人物圖像、時代背景、情節氛圍等

精通武功

閱讀一本武俠小說，並完成閱讀心得。

閱讀心得內容可包括：
故事簡介、主要人物、情節發展、武功招式、個人感想

結交盟友

與朋友討論武俠/功夫的電影或小說，交流心得。

討論內容可包括：喜歡的武俠角色、印象深刻的武功招式、對武俠文化或議題的看法。